Vamos a comenzar con la generación dinámica de marcadores cuando yo haga clic en diferentes lugares

del mapa.

Para eso yo voy a ocupar trabajar con una clase o algo que me permita controlar la estructura que tiene

un marcador.

Entonces dentro de App clic derecho nuevo folder le vamos a poner clases condolerse dentro de clases.

Nuevo archivo y voy a ponerle el nombre de marcador punto Class .3 ese es el nombre clave Enter.

Ahora aquí es una simple clase de Type scrip que me permita a mí controlar lo que es la latitud la longitud

el título que tiene y la descripción que va a tener el mismo.

Eso es todo lo que quiero que haga.

Hay varias formas de crear clases en la forma corta sería algo así exportarlas espacio.

El nombre de la clase marcador habríais enrollables si yo quiero definir las propiedades de forma automática

puedo poner aquí el constructor parentesis orillaron llaves ya que dentro definirlo así públic voy a

ponerle lart de tipo nombre públic el ngen de longitud también de tipo number.

Eso sería exactamente igual déjeme clonar esto a loca comenten la primera línea esto sí háganlo este

código allá arriba sería exactamente lo mismo.

A esto que voy a hacer acá públic lat. tipo number aquí sería lo mismo con la imagen en Ngen sería igual

así que todo este públic Quito este públic y dentro el constructor diría que el disputo va a ser igual

al la que entra por el parámetro y el disputo LNG puede ser igual a L.M.

Ambos códigos este y éste son exactamente iguales y hacen lo mismo cuando uno va a decir Bueno deberían

de usar solo éste sí deberíamos de usar sólo este porque es más sencillo pero esta forma de aquí abajo

es más estructurada para poder comprender más fácilmente qué es lo que quiero hacer pero siéntanse libres

de trabajar como usted.

Aparte de la latitud y la longitud yo quiero dos propiedades adicionales públic voy a ponerle título

de tipo String.

Ahora como es de tipo extraño quiero asignarle un valor por defecto lo puedo poner acá sin título título

me está marcando un error porque dice que estos son el string y esto también es un estruendo y yo sé

que es un maestro y lo podemos reducir así el segundo va a ser la descripción que voy a poner sin descripción

algo sencillo algo así nada más aquí título que título y descripción grabo los cambios.

Esta es toda la clase asegúrense que diga exportarlas porque si no hice ex-post yo no la voy a poder

utilizar en otro archivo.

OK.

Una vez tengo ya elex por Class marcador esta es toda la estructura que yo necesito para crear marcadores

regresó al mapa.

Aquí yo voy a crearme un arreglo de tipo marcador entonces voy a ponerle nombre marcadores a ser de

tipo marcador este marcador me está marcando un error yo presiono enter acá y me lo importa.

Ese es el Paz donde yo tengo declarado este marcador.

Las llaves cuadradas para decir que son arreglo y lo inicial hizo a un arreglo vacío.

Ok es un arreglo de marcadores y estaba así en el constructor.

Yo quiero hacer lo siguiente Yo quiero que cuando se inicie el programa creemos de forma dinámica lo

que es el primer marcador aunque si ustedes se fijan tenemos un marcador por defecto esto nos va a servir

de cascaron para crear de forma dinámica otros marcadores entonces cómo creamos nuestro primer marcador

oponerle constante.

Voy a ponerle marcador o marcador o el nombre que ustedes quieran ponerle.

Nuevo marcador va a ser igual a Newmarket marcador parentesis y este recibe la latitud y la longitud.

Mandemos estos estos mismos datos pero así como números tengo la latitud y ahora viene la longitud.

Voy a copiar esto y lo voy a pegar aquí ya tengo un nuevo marcador.

Ahora lo único que tengo que hacer es copiar este nuevo marcador e insertarlo al arreglo de marcadores

disputo marcadores con topos parentesis y voy a mandar lo que es el nuevo marcador póntico eso es todo

para qué hice esto para qué hice todo esto.

Bueno yo tengo un arreglo de marcadores que por defecto viene con un marcador que es el mismo que estamos

viendo en pantalla con la diferencia de que ahora aquí en el haceme perdona quién era Jaime Marker.

Yo puedo hacer un Gifford Infor tap bueno aquí sin asterisco asterisco Let marcador.

O sea voy a ser o extraer un marcador o marcadores y la latitud y la longitud de este marcador va a

ser igual a marcador punto latitud y el segundo va a ser marcador punto longitud grado loscambios.

Al hacer esto nosotros deberíamos de ver exactamente el mismo efecto si tenemos el marcador con la diferencia

de que se está cargando de forma dinámica a partir del punto donde a partir de la información que nosotros

pusimos en el constructor acá adicionalmente cambiamos el título y Abellan que sería un marcador marcador

punto tituló disputó título y abajo sería marcador puntos descripción un punto de descripción sin el

acento sólo le pusimos ese marcador pintoresco grabamos cambios regresa la aplicación hago click aquí

dice sin título y sin descripción perfecto ambos botones funcionan y toda la cosa cómo haría para crear

un nuevo marcador de forma dinámica.

Si yo quiero hacer click acá y que lo creé aquí necesito un evento del auge mejor busquemos aquí los

componentes Jaime Mapp Hagamos un poco y vamos a trabajar con el evento map.

Click click.

Entonces.

Me Mapp voy a poner el evento más click como es un evento en parentesis va a ser igual a dispararía

una función llamada agregar marcador parentesis y la GM Map click o el click dispara un evento con el

signo de dólar event.

Este agregar marcador recibe el evento el cual yo voy a configurar acá en el mapa component abajo en

Geonick agregar marcador voy a recibir el evento y lo quiero mostrar en consola solo para que lo miremos.

Evento.

El evento es información referente a el lugar donde se hizo click en el mapa.

Por ejemplo si yo hago click acá voy a recibir las coordenadas las cuales tienen dentro de su objeto

tiene otro llamado coordenadas y aquí tenemos la latitud y la longitud.

Si quisiéramos la latitud y la longitud pues tendríamos que salgo como evento punto courts punto lat

gravó loscambios.

Vamos a ver tocó y ahí tenemos la latitud tocó tenemos la latitud vamos a hacer eso nosotros que sería

básicamente crear este mismo código pegarlo acá pero en vez de esto sería la actitud de la longitud

entonces podría resumirlo de la siguiente manera porque es un poco feo ese código constan courts va

a ser igual a lo que es la latitud y la longitud.

Les puedo decir que el evento punto Courts.

Yo puedo todavía asignarle un tipo.

En este momento yo sé que no lo hemos hecho pero esto sería lo mismo como asignarle un string como señal

de cualquier cosa esto no lo hagan si ustedes quieren pero lo que yo quiero hacer acá es asignarle a

ese courts que va a tener la latitud que es de tipo number y adicionalmente tiene LNG que también pueda

ser el tipo Number es como asignarle un tipo.

En este momento no sé nada del otro mundo si quieren no lo hagan si se confunde con eso no lo pongan

si quieren simplemente es para controlar esa información entonces aquí lo que yo voy a poner es el courts

apuntó Lat.

Ahí está la información y aquí escorts punto LN agregamos el marcador y listo grabamos los cambios.

Vamos a verlo en pantalla voy a tocar acá y aparece el marcador toco aquí y aparece el marcador toco

y ahí está la información.

Si yo hago click en cualquier popup de estos son cualquier marcador aparece dicha información puedo

cerrarlo o cerrarlo y eso es todo lo que quiero que hagamos en este video.

El único problema es que si recargamos el navegador web perdemos toda la información de los marcadores

exceptuando éste que lo estamos creando de forma estática pero sólo corregimos en el siguiente video.